

Marta Ráczová, [REDACTED], 045 01 Moldava nad Bodvou
v zast. syn Peter Rácz, kontakt: [REDACTED]

Mestský úrad v Moldave nad Bodvou ⁻²⁻	
Dátum	30. 05. 2022
Číslo záznamu: 14094/2022	Číslo spisu:
Prílohy/listy: 1	Vybavuje JUDr. Kriváček

Mesto Moldava nad Bodvou
Školská 2
045 01 Moldava nad Bodvou

V Moldave nad Bodvou 27.05.2022

VEC:

Žiadosť o zriadenie vecného bremena parc. č. 2075-C, k. ú. Moldava nad Bodvou –
vodovod

Týmto Vás úctivo žiadam o zriadenie vecného bremena z dôvodu uloženia
podzemných vodovodných rozvodov v Moldave nad Bodvou, časť Terasa (kopec),
parc. č. 2075-C, k. ú. Moldava nad Bodvou. Z dôvodu plánovanej výstavby IBV
Moldava nad Bodvou (obytný súbor rodinných domov).

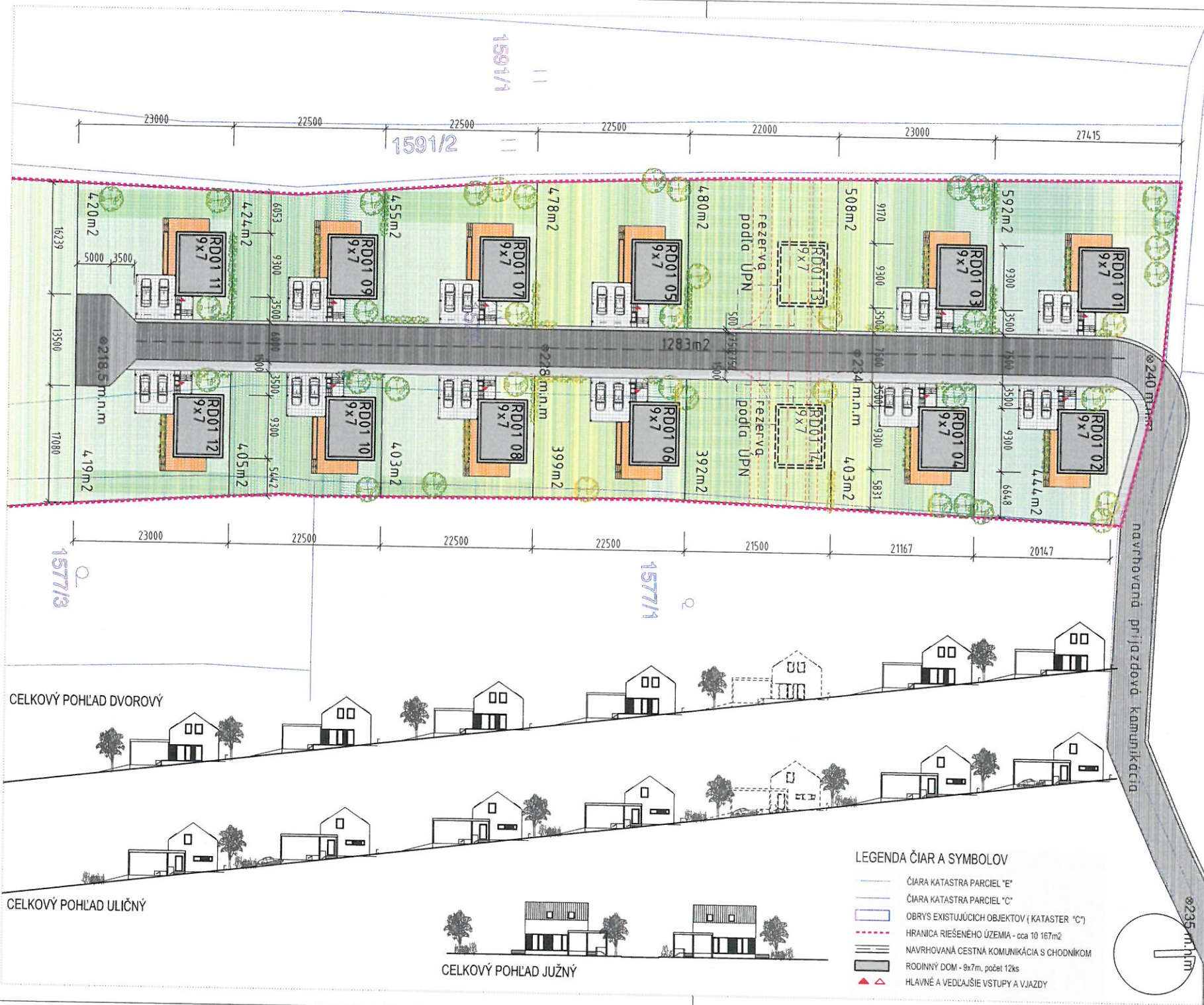
Za ústretové a skoré vybavenia Vám vopred ďakujem, v prípade potreby som
Vám plne k dispozícii.

Marta Ráczová, Peter Rácz

Príloha:

- situácia





stavba:
**OBYTNÝ SÚBOR
 RODINNÝCH DOMOV**

investor:
 Peter Ráčz
 Hviezdoslavova 16
 045 01 Moldava nad Bodvou

lokality:
 045 01 Moldava nad Bodvou, SR
 k.ú.: Moldava nad Bodvou
 par.č.: 1578, 1579

autor:
 Ing. arch. Lukáš Vasíl

PERDO s.r.o.
 Severná 3, 045 01 Moldava nad Bodvou
 info@architektlukas.sk, 00421 903 518 027

Táto projektová dokumentácia je duševným majetkom spoločnosti PERDO s.r.o. Akákoľvek rozmnožovanie jej časti, celku alebo riešenia tretím osobami je povolené len s písomným súhlasom manažmentu spoločnosti.

vypracoval:
 Ing. arch. Lukáš Vasíl

zodpovedný projektant:
 Ing. arch. Lukáš Vasíl

PERDO s.r.o.
 Severná 3, 045 01 Moldava nad Bodvou
 info@architektlukas.sk, 00421 903 518 027

štupen:
 PROJEKT PRE ÚZEMNÉ ROZHODNUTIE

obsah:
**SITUÁCIA A
 CELKOVÉ POHĽADY**

formát:	2 x A4
mierka:	1 : 500
datum:	01.10.2018
archívne č.:	c.vykr. rev.:
17.19.02.C.01.01. / 0.	

LEGENDA ČIAR A SYMBOLOV

- ČIARA KATASTRA PARCEL "E"
- ČIARA KATASTRA PARCEL "C"
- OBRYSY EXISTUJÚCICH OBJEKTOV (KATASTR "C")
- - - HRANICA RIEŠENEHO ÚZEMIA - cca 10 167m²
- NAVRHOVANÁ CESTNÁ KOMUNIKÁCIA S CHODNÍKOM
- RODINNÝ DOM - 9x7m, počet 12ks
- ▲ Hlavné a vedľajšie vstupy a vjazdy